ТЗ

Тип гри плаьформер- 2d гра, в якій є ігрова оласть та власне гравець, який рухаєтбся по ігровій області і взаємодіє з ігровим світом(Ворогами та айтемами)

Гра особливості

* Можливість відскакувати від однієї стінки до іншої. Дана фіча дозволяє підійматися на високі місця простими прижками
* Можливість зробити ривок. Виглядатиме як телепорт, який просто переміщуватиме персонажа з однієї точки в іншу
* Зброя, яка буде притягувати ворога до гравця дайчи при цьому стан ворогу, цю зброю можна буде дістати на прихованій локації відкривши скриню ключем, який буде знаходитись на іншій прихованій локації

Айтеми, які можна підбирати

* Додаткове життя
* Щиток
* Стріли(тут не впевнений що буде, побачу по геймплею)
* Ключ від скрині
* Монети

Бонуси, які можна активувати

* Ануляція дамага по гравцю протягом двох секунд, тобто гравець дві секунди не отримує ущерб
* Випускання одразу декількох стріл одна за одною
* Режим берсерка- збільшення дамага гравця

UI головного меню

* Кнопка почати гру
* Кнопка вийти
* Налаштування

UI Гри

* Пауза

UI Паузи

* Завершити гру(вилітає вікно перевірки з двома кнопками так або ні)
* Налаштування
* Зберегти
* Завантажити

UI Налаштувань

* Ввімкнути/вимкнути звук
* Ввімкнути/вимкнути музику